



# LES 10

# BOMMET IESDANS



## MULTIMOVE

- Wandelen & lopen
- Werpen & vangen
- Slaan

## SCHERMEN

- Rolverandering aanvaller - verdediger



# BOMMETJESDANS



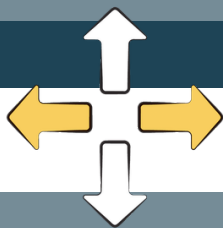
## STORYTELLING MET VRAGEN



Lees het verhaal van deze les en alle andere verhalen van Emma en Tibo via de QR-code.



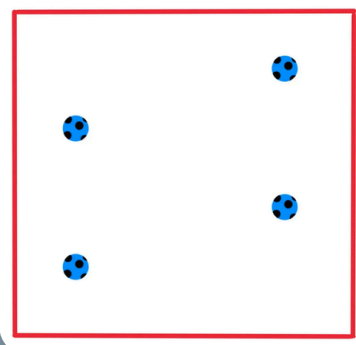
- Wat vindt Emma in het zand op het Onbewoond eiland?
- Wie waren achter de struik verstopt?



## TERREIN & MATERIAAL



Om dit spel te spelen, heeft de lesgever een aantal kegels of lijnen op de grond nodig om een duidelijk speelgebied af te bakenen. In dit gebied zal alles plaatsvinden.



- Foam sabeltjes
- Foam ballen
- Kegels



## OMSCHRIJVING & DOELGROEPEN



Het doel van dit spel is dat, wanneer de timer afgaat aan het einde van het spel, de kleuters of kinderen niet op de grond zitten. De kinderen die zitten hebben verloren, terwijl de anderen als winnaars worden beschouwd.

**3-4  
JAAR**

- Rol van aanvaller
- Lesgever duidt aan wanneer de kleuter terug mag rechtstaan
- Eén foambal in het spel

**5-6  
JAAR**

- Rol van aanvaller & verdediger
- Geen sabeltje
- Twee foamballen in het spel

**7-8  
JAAR**

- Rol van aanvaller & verdediger
- Sabeltje waarmee de kleuter de andere kleuters met foambal kunnen raken
- Twee foamballen in het spel



## BEWEGINGSVAARDIGHEDEN-WAARDEN

