



LES 3

HET SPINNENWEB



MULTIMOVE

- Wandelen & lopen
- Slaan
- Roteren

SCHERMEN

- Asymmetrie van de schermhouding
- Rol van achterste arm & hand
- Rol van voorste arm & hand
- Treffen



HET SPINNENWEB



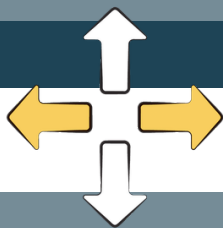
STORYTELLING MET VRAGEN



Lees het verhaal van deze les en alle andere verhalen van Emma en Tibo via de QR-code.



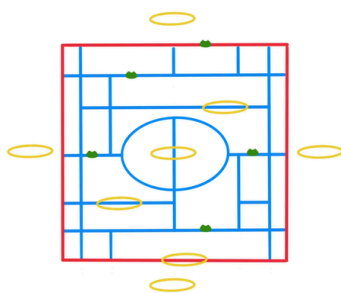
- Wie heeft de stukjes van de VSB-schatkaart uit de broekzak van Pam gestolen?
- Welke kleur heeft de schelp van het sabeltje van Tibo?



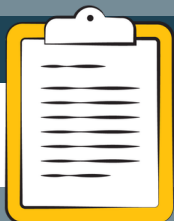
TERREIN & MATERIAAL



Om de oefening te kunnen doen, heb je een zaal nodig met zichtbare lijnen op de grond die je kunt afbakenen met potjes of kegels. Als je niet genoeg lijnen hebt, kun je deze aanvullen met tape.



- Foam sabeltjes
- Hoepels
- Pionnen
- Markeerdots



OMSCHRIJVING & DOELGROEPEN



Het doel van het spel is dat de kleuters of de kinderen met de sabeltjes proberen om de andere kleuters of kinderen te raken die op de lijnen van het spinnenweb lopen. Wanneer een kind geraakt wordt, moet het naar een buitengeplaatste hoepel gaan en daar een oefening doen voordat het terug het veld in mag. Het is belangrijk om de lijnen op de grond te volgen tijdens het lopen en niet ernaast te stappen.

**3-4
JAAR**

- Twee verschillende rollen want twee verschillende personages
- Evenwicht en ruimtelijk inzicht

**5-6
JAAR**

- Drie verschillende rollen en drie verschillende personages
- Coördinatie oefening

**7-8
JAAR**

- Drie verschillende rollen en drie verschillende personages
- Parcours met drempels



BEWEGINGSVAARDIGHEDEN-WAARDEN

