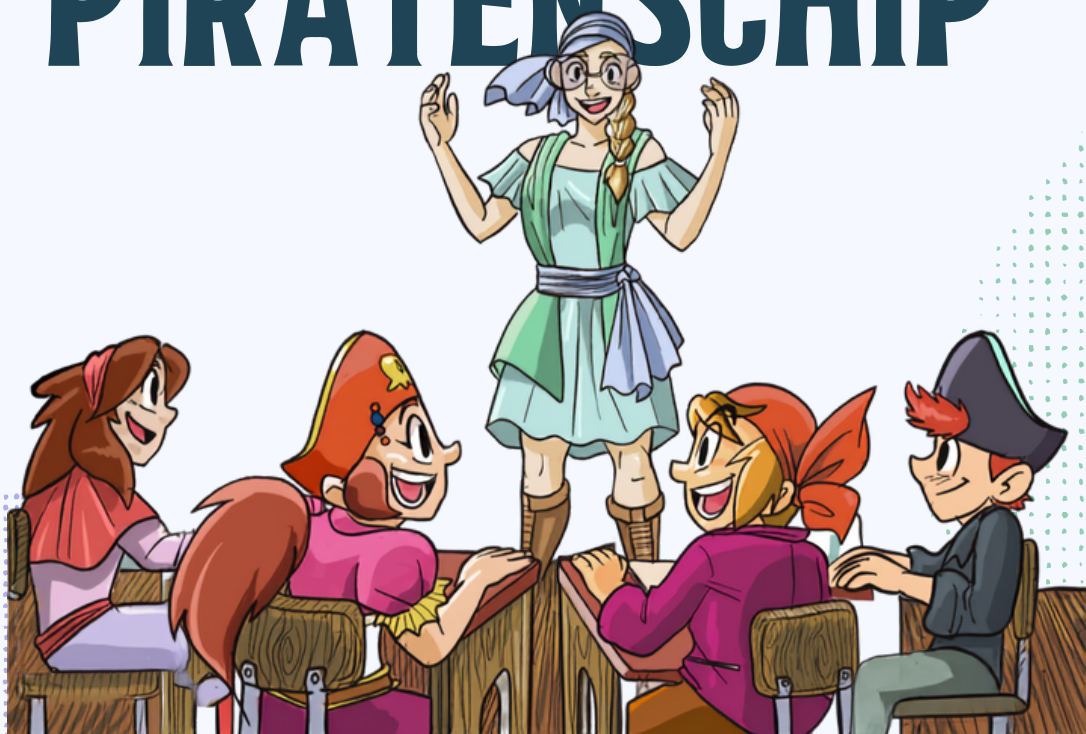




# LES 5

# BESCHERM HET VSB- PIRATENSCHIP



## MULTIMOVE

- Wandelen & lopen
- Springen & landen
- Slaan
- Roteren

## SCHERMEN

- Begrip van terreinverlies
- Rol van aanval
- Rol van tegenstander



# BESCHERM HET VSB-PIRATENSCHIP



## STORYTELLING MET VRAGEN



Lees het verhaal van deze les en alle andere verhalen van Emma en Tibo via de QR-code.



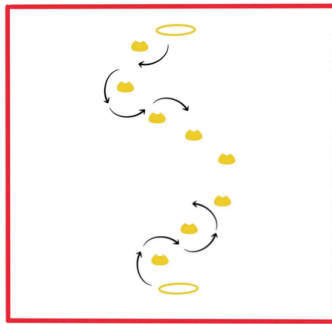
- Waar heeft Tibo geen zin in noch tijd voor?
- Wie zal, volgens jou, de beste piratenvriendin van Tibo worden?



## TERREIN & MATERIAAL



Er zijn twee groepen kleuters die elk een piratenschip voorstellen. Ze staan achter de hoofdhoepels, die dienen als kannondeuren van het schip. Om aan boord te komen, volgen de piraten het pionnenpad.



- Foam sabeltjes
- Hoepels
- Pionnen
- Kegels
- Tennisballen



## OMSCHRIJVING & DOELGROEPEN



Het doel van het spel is om het piratenschip van de tegenstander binnen te dringen. De eerste piraten vertrekken tegelijk en volgen het parcours met hindernissen en pionnen. Wanneer ze elkaar ontmoeten, spelen ze blad-steen-schaar. De winnaar gaat verder, terwijl de verliezer terugkeert naar zijn schip en een nieuwe piraat vertrekt. Dit herhaalt zich tot een piraat het vijandige schip bereikt.

**3-4  
JAAR**

- Lopen door hoepels
- Tegen elkaars sabeltjes slaan

**5-6  
JAAR**

- Over de pionnen lopen
- Tegen elkaars sabeltje slaan & snelheidsoefening

**7-8  
JAAR**

- Door de pionnen zigzaggen
- Blad-steen-schaar



## BEWEGINGSVAARDIGHEDEN-WAARDEN

