



LES 6

HET PIRATENGEVECHT



MULTIMOVE

- Wandelen & lopen
- Springen & landen
- Slaan

SCHERMEN

- Rol van aanvaller
- Rol van verdediger



HET PIRATENGEVECHT



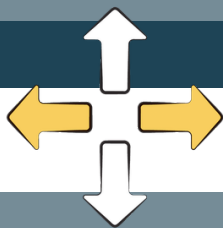
STORYTELLING MET VRAGEN



Lees het verhaal van deze les en alle andere verhalen van Emma en Tibo via de QR-code.



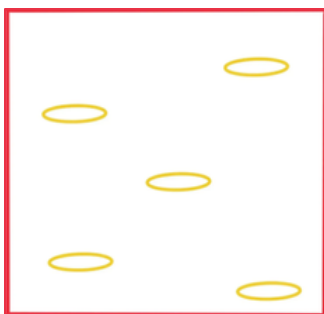
- Wat deed Pam om de basis van het schermen onder de knie te krijgen?
- Welke rol speelden de vlooiën in de strijd tegen de kwaadaardige piraatjes?



TERREIN & MATERIAAL



Het oefenterrein wordt afgebakend met pionnen en er liggen enkele hoepels verspreid over het terrein.



- Foam sabeltjes
- Hoepels
- Pionnen



OMSCHRIJVING & DOELGROEPEN



In dit spel bootsen de piraatjes een schermgevecht na met foam sabeltjes. In tegenstelling tot de piratengroet strijden ze nu tegen elkaar. Het doel is om de benen van de tegenstander te raken. Het bovenlichaam en de armen tellen niet als trefvlak om slagen dicht bij het hoofd te vermijden. Zo maken de piraatjes kennis met de rollen van aanvaller en verdediger op een speelse en veilige manier.

**3-4
JAAR**

- Springen & landen in de hoepel met beide voeten
- Introductie van concept van aanvallen

**5-6
JAAR**

- Springen & landen in de hoepel met één voet
- Introductie van concept van aanvaller met schijnsteek en verdediger (afwering)

**7-8
JAAR**

- Coördinatie voetenwerk in hoepel
- Introductie van concept van aanvaller met schijnsteek en verdediger (afwering & ontwijking)



BEWEGINGSVAARDIGHEDEN-WAARDEN

