



LES 8

DE ZEEMEERMINNEN



MULTIMOVE

- Wandelen & lopen
- Werpen & vangen
- Slaan

SCHERMEN

- Rolverandering
- Centrale en periferie zicht



DE ZEEMEERMINNEN



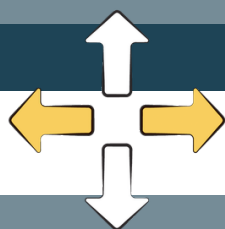
STORYTELLING MET VRAGEN



Lees het verhaal van deze les en alle andere verhalen van Emma en Tibo via de QR-code.



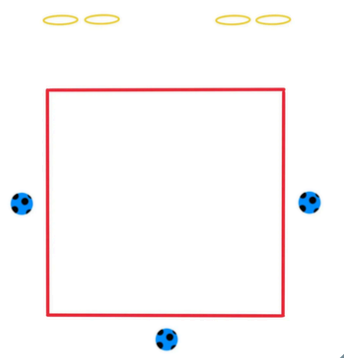
- Voor welke vissoort is Emma bang?
- Wie duwde Emma overboord?



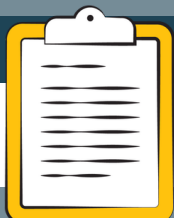
TERREIN & MATERIAAL



Het spel speelt zich af binnen een afgebakend vierkant. Wie geraakt wordt door een foam bal of sabeltje, verlaat het speelveld en voert een oefening uit in een aparte zone.



- Foam sabeltjes
- Hoepels
- Foam ballen
- Kegels



OMSCHRIJVING & DOELGROEPEN



Dit spel is een uitgebreid tikkerspel met twee soorten tikkers: één met een sabeltje binnen het speelveld en één met foamballen buiten het speelveld. De sabeltikkers proberen de deelnemers te tikken, terwijl de foambaltikkers hen beschermen door de sabeltikkers te raken.

**3-4
JAAR**

- Twee verschillende rollen
- Ruimtelijk inzicht

**5-6
JAAR**

- Drie verschillende rollen (eenvoudige versie)
- Prikkel voor periferie zicht

**7-8
JAAR**

- Drie verschillende rollen (complexere versie)
- Extra prikkel voor periferie zicht



BEWEGINGSVAARDIGHEDEN-WAARDEN

